



MAPA DE PROGRESO

Marca un bloque cada vez que completes una actividad. ¡Construye tu camino!

NOMBRE DEL CONSTRUCTOR

FECHA DE INICIO

Módulo 1

1.º Primaria

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Módulo 2

2.º Primaria

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Módulo 3

3.º Primaria

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Módulo 4

4.º Primaria

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Módulo 5

5.º Primaria

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Tablas de Multiplicar

Del 1 al 10

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Problemas Matemáticos

10 misiones · 100 retos

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



¿Cómo se usa? Cada vez que tu hijo termine una actividad, pinta o marca el bloque con ese número. Al completar los 10 bloques de una fila, colorea la **estrella dorada** del final: ¡esa fila está conquistada! Cuando las 7 estrellas estén pintadas, entrega el **diploma de la página siguiente**.



DIPLOMA DE MAESTRO CONSTRUCTOR

Recorta, firma y entrega. ¡Se lo ganó!



MAESTRO CONSTRUCTOR

Matemáticas en el Mundo de los Bloques

NOMBRE DEL CONSTRUCTOR

Por haber completado las **70 actividades** del programa, haber conquistado las **tablas de multiplicar** y haber resuelto los **100 retos matemáticos**, se le otorga el título de **Maestro Constructor**.

Demostró paciencia, esfuerzo y mucha valentía frente a los problemas difíciles.

Firma de mamá, papá o docente

Fecha